**Projeto 03 – Jogo de Dados**

Utilizando os conceitos aprendidos até objetos, crie um programa onde jogadores joguem um dado e tenham resultados aleatórios.

O programa tem que:

•Perguntar quantas rodadas você quer fazer;

•Perguntar quantos jogadores vão jogar;

•Criar um objeto pra cada jogador com nome e número tirado;

•Guarda todos os objetos em uma lista;

•Ordenar esses objetos, sabendo que o vencedor tirou o maior número no dado. •Mostrar no final qual jogador ganhou mais rodadas e foi o grande campeão.